

Informační oběžník ze dne 23.10.2026

Předmět: Změny pravidel

Vážení,

Dne 7.10.2026 jsme od světové federace World Rugby obdrželi informace k změnám v pravidlech. Posílám tedy nové úpravy pravidel a vysvětlující informace v těchto oblastech:

- **Knee drop tackle - Platnost WR 5.10.2026**

Již vešlo v platnost a bude se posuzovat dle následujícího:

Skládky s dopadem na koleno – pokyny k uplatňování pravidel

Účinnost od: 5. října 2026

Hráči při skládce nesmějí být na hrací ploše na zemi ani bez opory na nohou. Tuto situaci upravuje stávající pravidlo:

Pravidlo 13.3c – Hráč, který je na hrací ploše na zemi a nemá míč, je mimo hru a nesmí skládat soupeře ani se o to pokoušet.

Trest: trestný kop

Definice: Bez opory na nohou

Hráč je bez opory na nohou, pokud se jakoukoli jinou částí těla opírá o zem nebo o hráče na zemi.

Uznává se, že někdy se obránce při skládce současně dotkne země. To se nepovažuje za porušení pravidel.

[Názorné video co znamená "Knee drop tackle"-nebezpečná skládka.](#)

[Pravidla ragby World Rugby](#)

- **Hip drop tackles - Platnost WR 1.11.2026**

Teprve vejde v platnost a bude řešit v následujících týdnech.

[Názorná videa co je Hip drop tackle](#)

[Pravidla ragby World Rugby](#)

Skládky s dopadem bokem (přilehnutím) – změna pravidel

Účinnost: 1. listopadu 2026

Nová definice: skládka s dopadem bokem (přilehnutím)

Jde o situaci, kdy je hráč nesoucí míč uchopen a skládán ze strany nebo zezadu a skládající hráč se kolem něj nebo přes něj zhoupne a/nebo spustí své boky či váhu těla na jeho nohy nebo dolní končetiny, aby ho složil na zem.

Doplnění pravidla 9.13:

Hráč nesmí soupeře skládat příliš brzy, pozdě ani nebezpečně. Za nebezpečnou skládku se považuje mimo jiné skládka nebo pokus o skládku soupeře, při kterém dojde ke kontaktu s hlavou; skládka nebo pokus o skládku soupeře nad příslušnou hranicí pro udělení trestu (viz pravidlo 14.1), pokud je kterýkoli z hráčů v otevřené hře; nebo jde o skládku s dopadem bokem (přilehnutím).

Trest: trestný kop.

● Head contact process - Platnost WR 1.11.2026

PROCES PŘI KONTAKTU S HLAVOU (Head Contact Process)

Revize: 9. září 2026

Pokyn pro aplikaci pravidel World Rugby

Preamble a přehled

- **Ochrana zdraví hráčů:** Bezpečnost hráčů je hlavním důvodem pro nulovou toleranci nedovolené hry, zejména tam, kde dochází ke kontaktu s hlavou.
 - **Účel pokynu:** Proces při kontaktu s hlavou (HCP) slouží k ochraně hlavy, krku a hrdla hráčů a pomáhá zajistit konzistenci při udělování sankcí rozhodčími a disciplinárními orgány.
 - **Princip posuzování:** Posouzení se musí zaměřit na jednání hráčů a povahu kontaktu, nikoli na výsledek. Absence zranění nebo to, zda je vyžadováno vyšetření HIA, neudává stupeň nebezpečí.
 - **Rozsah použití:** HCP lze aplikovat na:
 - Vysoké skládky (High tackles)
 - Skládky ramenem / „rameno“ (Shoulder charges)
 - Nebezpečná vyčištění / cleanouty (Dangerous cleanouts)
 - Srážky hlavou o hlavu (Head-to-head collisions)
 - Vedení loktem nebo předloktím (Leading elbow / forearm)
 - **Právo rozhodčího:** Podle pravidla 9.11 má rozhodčí vždy právo udělit žlutou nebo červenou kartu za jakýkoli zákrok považovaný za bezohledný nebo nebezpečný.
-

4 základní otázky a posuzované aspekty

1. **Došlo ke kontaktu s hlavou?**
 - Kontakt s hlavou zahrnuje také oblast krku a hrdla.
2. **Jednalo se o nedovolenou hru (foul play)?**
 - *Zvažuje se:* Vyhnutelný vs. nevyhnutelný kontakt; skládající ve stoje vs. skládající ohnutý v bocích a kolenou; čistící hráč s kontrolou a snahou o uchopení/vázání bez možnosti úpravy.
3. **Jaký byl stupeň nebezpečí?**

- *Zvažuje se:* Přímý vs. nepřímý kontakt; vysoká vs. nízká síla; úroveň rychlosti a kontroly.
4. **Existují nějaké polehčující okolnosti (mitigace)?**
- *Zvažuje se:* Nedostatek času nebo prostoru na úpravu zákroku;
 - pozdní změny dynamiky situace.

Všechny faktory přítomné při jednání hráče a v dané situaci musí být posouzeny v jejich souhrnu.

Klíčové indikátory pro rozhodčí (Trigger Words)

Rozhodčí mohou při posuzování využít níže uvedený seznam klíčových slov, který jim pomůže určit, zda hráč nese vinu, jaká je míra nebezpečí a zda je třeba zohlednit polehčující okolnosti.

- **HRA POKRAČUJE / Bez zavinění (Play On - No fault):**
 - Nevyhnutelná nebo bezděčná srážka.
 - Skládající hráč hraje dovoleně při náhlém a výrazném poklesu výšky nosiče míče.
 - Čistící hráč je pod kontrolou, snaží se o uchopení/vázání a nemá možnost upravit svůj pohyb.
 - Loket/předloktí nosiče míče je blízko těla nebo míče (nevede přímo do kontaktu).
- **TRESTNÝ KOP (PK) – Nízké nebezpečí / ŽLUTÁ KARTA (YC) – Není vysoké nebezpečí:**
 - Nepřímý / sekundární kontakt.
 - Nízká síla.
 - Nízká rychlost.
 - Pasivní skládající hráč (ve stoje).
- **ČERVENÁ KARTA (RC) – Vysoké nebezpečí:**
 - Přímý / primární kontakt.
 - Vysoká síla.
 - Vysoká rychlost.
 - Nedostatek kontroly.
 - Skládka ramenem.
 - Aktivní skládající hráč (ve stoje).
 - Cílení na zranitelného hráče.
 - Skládka švihnutím nebo napnutou paží.
 - Vedení hlavou, loktem nebo předloktím.
- **POLEHČUJÍCÍ OKOLNOSTI (Mitigation):**
 - Žádný čas ani prostor na úpravu pohybu.
 - Pozdní změna dynamiky (např. v důsledku vstupu jiného hráče do místa kontaktu).
 - Náhlý a výrazný pokles výšky nebo změna směru ze strany nosiče míče.
 - Čistící hráč pod kontrolou při pozdním pohybu hlavy soupeře v raku.

Upozornění: Polehčující okolnosti se nepoužijí u vždy nedovolených zákroků (always-illegal acts).

Obecné definice

- **Skládka ramenem (Shoulder charge):**
Paže ramene iniciujícího kontakt je za tělem skládajícího, podél těla dlaní dozadu nebo se zatáhou pěstí, případně v poloze složené u těla.

Definice skládky

- **Vyhnutelné-skládka:**
Skládající hráči by se měli snažit snížit svou výšku a mířit kontaktem mimo hlavu. Pokud provedou kontakt ve vzpřímené poloze, hrozí jim sankce podle HCP.
- **Ve stoje (Upright):**
Skládající hráč není dostatečně ohnutý v bocích a kolenou.
- **Aktivní skládající (Active):**
Tělo skládajícího se pohybuje dopředu, do strany nebo nahoru a vyrazí z boků/nohou/ramen do kontaktu.
- **Pasivní skládající (Passive):**
Skládající má nohy na zemi a absorbuje náraz nebo padá dozadu bez pohybu směrem k nosiči míče.

Definice čištění

- **Vyhnutelné – čištění rucku**
Hráči, kteří čistí ruck, musí kontrolovat svůj vstup a směřovat kontakt mimo oblast hlavy. Podle HCP jim hrozí trest, pokud nemají situaci pod kontrolou, nepokusí se soupeře obejmout či zachytit, nebo pokud měli možnost své jednání upravit.
- **Kontrola čistícího hráče (Control):**
Udržení se na nohou při vstupu do rucku a snaha o vytlačení soupeře namísto skákání/potápění se bez opory na nohou.
- **Možnost přizpůsobit své jednání:**
Hráč přichází s dostatkem času a prostoru, aby se mohl vyhnout kontaktu s hlavou. Pokud hráči přicházejí k souboji o míč přibližně ve stejnou dobu nebo pokud soupeř provede náhlý a výrazný pohyb, není možnost přizpůsobit své jednání.
- **Dynamická situace:**
Po skládce, kdy souboj o míč stále probíhá a hráči jsou v pohybu.
- **Statická situace:**
Po skládce, kdy je situace statická.

Zdroje:

- [1a.Head Contact Process - Review Sep 9th 2026.pdf](#)